

Nombre de membres élus au Bureau : 55	Membres en fonction : 55	Membres présents : 39	Absent(s) excusé(s) : 14	Absent(s) : 2	Pouvoir(s) : 3
---------------------------------------	--------------------------	-----------------------	--------------------------	---------------	----------------

Date de convocation : 19 septembre 2023

Vote(s) pour : 42
Vote(s) contre : 0
Abstention(s) : 0

EXTRAIT DU REGISTRE DES DELIBERATIONS DU BUREAU

Séance du Lundi 25 septembre 2023,

Sous la présidence de Monsieur François GROSDIDIER, Président de Metz Métropole, Maire de Metz, Membre Honoraire du Parlement.

Secrétaire de séance : Pascal GAUTHIER.

Point n°2023-09-25-BD-1 :

Versement d'une subvention à l'IUT de Metz pour l'organisation d'un hackathon.

Rapporteur : Madame Anne FRITSCH-RENARD

Le Bureau,
Les Commissions entendues,

VU le Code Général des Collectivités Territoriales,
VU la délibération du Conseil métropolitain du 15 juillet 2020 portant délégation du Conseil au Bureau,
VU la loi n° 2000-321 du 12 avril 2000 relative aux droits des citoyens dans leurs relations avec les administrations et notamment son article 10,
VU le décret n° 2001-495 du 6 juin 2001, pris pour l'application de l'article 10 de la loi n° 2000-321 du 12 avril 2000, et relatif à la transparence financière des aides octroyées par des personnes publiques,
VU le Budget Primitif 2023,
VU la demande de subvention de l'IUT de Metz,
CONSIDERANT la contribution de l'événement pour la dynamique de l'écosystème d'innovation du territoire et le développement économique,

DECIDE de verser une subvention de fonctionnement de 2 800 € pour le Hackathon de l'IUT de Metz.

Metz, le 26 septembre 2023

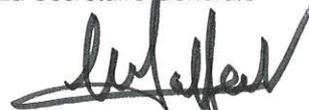
Le Secrétaire de séance



Pascal GAUTHIER
Directeur Général des Services



Pour extrait conforme
Pour le Président et par délégation
La Secrétaire Générale



Marjorie MAFFERT-PELLAT



UNIVERSITÉ
DE LORRAINE

IUT Metz

HACKATHON 18 > 19 DE L'IUT DE METZ NOV. 2023

5 ÉQUIPES D'ÉTUDIANTS

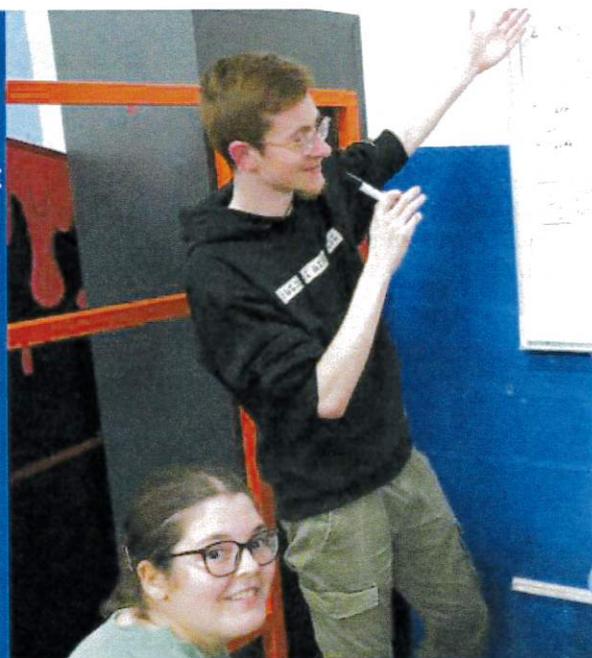
ISSUS DE TOUS LES DÉPARTEMENTS :
GEA, GMP, MP, INFO, SD, TC

ENGAGÉES DANS UN CHALLENGE
DE 24 HEURES

SUIVEZ-NOUS SUR LES
RÉSEAUX SOCIAUX



www.iut-metz.univ-lorraine.fr
Île du Saulcy - 57045 Metz



DEVENIR PARTENAIRE



I Description du projet	3
A/ Le contexte du Hackathon	3
B/ L'intérêt de l'opération	4
L'intérêt pour les étudiants.....	4
L'intérêt pour les entreprises	4
II Partenariat et communication	5
A/ Le hackathon, vecteur de valeurs distinctives	5
B/ Des espaces de communication différents pour les partenaires	5
L'audience des médias externes	5
L'audience de nos propres supports de communication	5
Soutenir un aspect concret	5
La mise en valeur tout au long de l'année	5
III Mise en œuvre du Hackathon	6
A/ Le rythme du Hackathon	6
B/ Moyens : description machines, informatique, encadrement	6&7
C/ Budget	8

L'IUT de Metz prépare la cinquième édition de son Hackathon qui aura lieu du 18 au 19 novembre 2023.

Cet événement réunira des étudiants en BUT et licences professionnelles, issus des différents départements de l'IUT.

Réunis en 5 équipes pluridisciplinaires, ils « plancheront » pendant 24 heures sur un projet collaboratif, ciblé et novateur, dans notre tiers-lieu Lab-Cité. Selon le principe des hackathons nés du monde informatique et numérique, ils seront amenés à créer rapidement un prototype, en alliant rigueur, sérieux et entraide.



Le présent dossier se propose de rappeler, d'une part, le contexte et l'intérêt d'une telle manifestation, d'autre part, les retombées que les partenaires de l'IUT peuvent retirer d'un événement aussi novateur en s'y impliquant sous différentes formes, et enfin, les modalités de mise en place et de réalisation de ce cinquième Hackathon à l'IUT de Metz.



I DESCRIPTION DU PROJET

A/ Le contexte du Hackathon

D'une manière générale, les tiers-lieux sont des espaces de travail innovants, caractérisés par le « faire ensemble ». Ils jouent un rôle important dans la dynamisation du territoire. En effet, ces tiers-lieux sont porteurs de véritables enjeux sociétaux (politiques, économiques, culturels, etc.).



Plus particulièrement, le tiers-lieu Lab-Cité est une plateforme technologique innovante de plus de 4 000 m² répondant aux besoins en technologies numériques, mécaniques et robotiques de l'IUT.

Son ambition est de promouvoir la culture numérique au sein d'un espace de coworking, nouveau lieu hybride favorisant la rencontre et le travail collaboratif entre différents métiers et univers. Il incite les étudiants-citoyens, futurs entrepreneurs et/ou salariés – à venir découvrir, puis œuvrer et participer comme acteurs sociaux au sein de ses espaces. Emblématique est à ce sujet l'expérience du GRAOULAB : ouvert à Bliida dans le sillage de Lorn'Tech, ce fablab désormais intégré à Lab-Cité, développe l'entraide entre toutes les personnes passionnées par la fabrication d'objets.

Lab-Cité devient un laboratoire numérique et pluridisciplinaire pour "faire ensemble" : former, échanger, apprendre, expérimenter et construire autour de la mécanique, du numérique, voire de la robotique.

Cet écosystème ne demande qu'à s'enrichir de nouveaux partenaires.

B/ L'intérêt de l'opération

L'intérêt pour les étudiants

Travailler en mode Hackathon, c'est l'occasion pour les étudiants de conduire un projet de A à Z, au sein d'une équipe aux compétences variées, dans un tiers-lieu et sur une thématique riche.

De la définition du projet à sa présentation, en passant par l'étude de viabilité, le prototypage, chaque équipe devra mettre en œuvre son savoir-faire dans de multiples domaines et démontrer ses capacités dans plusieurs corps de métier.



Ce week-end sera pour eux l'occasion de conforter tout à la fois leur savoir-faire et leur savoir-être, d'éprouver leurs méthodes de travail, d'innover dans leurs approches pour proposer des solutions à des problèmes concrets.

Dévoilés aux derniers moments, les sujets des années précédentes étaient : le transport sur l'île du Saulcy, le développement durable, le bien-être des étudiants sur le campus, stimuler l'activité physique.

L'intérêt pour les entreprises

Devenir partenaire du Hackathon, c'est montrer votre soutien à cette expérience et offrir aux étudiants les meilleures conditions pour faire émerger des solutions réalistes à un problème d'intérêt général.



C'est aussi signifier votre intérêt pour des approches innovantes et appliquées. Mais devenir partenaire, c'est aussi la possibilité de rencontrer les étudiants, peut-être de futurs collaborateurs, tout au long de l'élaboration de leur projet pour apprécier leur investissement, jauger leurs compétences et transmettre votre expertise.

Enfin, c'est montrer votre soutien et votre implication dans la formation de jeunes qui ne manqueront pas de nourrir le tissu entrepreneurial régional.



II PARTENARIAT ET COMMUNICATION

Les entreprises et institutions qui s'associent à un Hackathon bénéficient de retombées très positives.

Elles sont nourries par les valeurs mêmes de l'événement et l'originalité des espaces de communication.

A/ Le Hackathon, vecteur de valeurs distinctives



Innovation, jeunesse, collaboration, challenge, autant de traits qui distinguent cette manifestation.

Dans un monde où l'image est souvent la clé de la réussite, telles sont les valeurs que nous souhaitons partager avec nos partenaires.

Rares sont les opportunités de s'associer à un objectif aussi ambitieux que mobilisateur.

B/ Des espaces de communication différents pour les partenaires

La visibilité que nous offrons à l'événement repose sur l'audience de nos différents moyens de communication. Elle s'organisera en mode omnicanal au mois de novembre et se prolongera tout au long de notre calendrier de manifestations.



L'AUDIENCE DES MÉDIAS EXTERNES

Avec le soutien de l'Université de Lorraine, les relations avec les médias locaux seront activées : presse papier, presse en ligne, radio, télévision.



SOUTENIR UN ASPECT CONCRET

Le soutien des partenaires porte sur une facette particulière. Ainsi, il est possible pour une institution ou une entreprise d'associer son nom à un aspect concret du Hackathon tels que la restauration, le matériel, la sécurité ou encore les lots de récompense.



L'AUDIENCE DE NOS PROPRES SUPPORTS DE COMMUNICATION

La communication sur les sites internet et les réseaux sociaux est très vivante à l'IUT de Metz et à l'Université de Lorraine. Nous en maîtrisons le contenu afin de programmer différentes annonces et comptes rendus.

Nos multiples supports numériques seront mobilisés : sites internet de l'IUT et de l'Université, réseaux sociaux : Facebook, Instagram, Twitter.



LA MISE EN VALEUR TOUT AU LONG DE L'ANNÉE

Les rencontres avec des étudiants, avec des professionnels, avec des chercheurs sont régulières à l'IUT. Lors de manifestations telles que le concours des Négociales, les Journées portes ouvertes, les cérémonies des vœux ou de remise de diplômes, le Hackathon sera mis en valeur par différents moyens (photos, vidéos, affiches ...).

À chacune de ces occasions, nous aurons le souci de rappeler qui étaient nos partenaires.



III MISE EN OEUVRE DU HACKATHON

A/ Le rythme du Hackathon

Le programme de l'événement sera rythmé par plusieurs temps forts afin de maintenir la motivation et la mobilisation des participants.

SAMEDI 18 NOVEMBRE MATIN VERS 10h00	<ul style="list-style-type: none">• Accueil des personnalités et des participants.• Annonce du sujet.
DIMANCHE 19 NOVEMBRE MATIN VERS 10h00	<ul style="list-style-type: none">• Soutenance du projet devant un jury composé d'enseignants et des partenaires qui le souhaitent.• Remise des lots.
À TOUTE HEURE	<ul style="list-style-type: none">• Accompagnement par les enseignants qui encadrent l'événement.• Possibilité pour les professionnels de rendre visite aux étudiants afin de les conseiller et les encourager.• Pour les étudiants, courte pause : boîte à image afin d'enregistrer leurs impressions en marge du challenge.

B/ Moyens : description machines, informatique, encadrement

Ce Hackathon se déroulera dans les locaux de Lab-Cité, tiers-lieu de l'IUT de Metz qui comprend :

- la halle de technologie
- l'espace Form-Lab, un espace de formation
- une zone appelée "Open Space Projet", lieu où les étudiants peuvent travailler leurs projets tuteurés dans des box équipés (armoire, établi, table et tableau blanc...) et personnalisables ;
- le GRAOULAB, fablab de Metz qui occupe une grande zone accolée à la halle de Technologie, propice aux échanges entre les fabmanagers/membres du GRAOULAB et les étudiants de l'IUT ;
- un espace convivial de détente (projet en cours de réflexion) qui sera situé à l'entrée de Lab-Cité.



Un encadrement composé d'enseignants, de techniciens, de fabmanagers du GRAOULAB sera présent tout au long du Hackathon.



Les étudiants auront accès à plusieurs types de machines au sein de Lab-Cité pour réaliser concrètement un prototype :

- 3 découpeuses laser (2 dans la halle de technologie et 1 au GRAOULAB)
- 3 imprimantes 3D polymère
- Des mallettes d'outils ainsi qu'un équipement basique pour les travaux d'électronique
- Selon les besoins, accès possible à l'espace d'initiation d'atelier (perceuse à colonne, plieuse, etc.) ainsi qu'à l'espace "soudure"

Afin de maintenir un haut niveau de sécurité, seuls les étudiants du département GMP seront habilités à utiliser les outils pour lesquels ils ont été formés et ce sous la surveillance d'un tuteur. Des EPI (Équipement de Protection individuel).

Les bornes wifi présentes dans Lab-Cité couvrent entièrement toutes les zones où les étudiants seront amenés à travailler, la connexion internet sera donc possible à partir de leur compte étudiant.



Un ensemble de matériel "consommable" sera disponible pour la réalisation des prototypes : plaques de bois (MDF et contreplaqué), plastique (PMMA), tube d'acier, visserie, bombe de peinture kit électronique (arduino, raspberry, shield de capteurs diverses, etc.) ...

Des espaces restauration et repos seront prévus.

C/ Budget

DÉPENSES	MONTANT	RECETTES	MONTANT
Repas et collations étudiants 40 personnes -24 heures	3 000	Subvention IUT	3 000
Matériel consommable	500		
Sécurité - vigile	400	Subvention partenaires	2 800
Communication	400		
Lots	1 500		
TOTAL	5 800	TOTAL	5 800

En contrepartie d'un soutien financier, divers partenariats peuvent être noués : le parrainage du Hackathon en général ou le parrainage d'un aspect particulier.

N'hésitez pas à nous contacter : yannick.groutsch@univ-lorraine.fr

Résumé de l'acte

057-200039865-20230925-2023-09-DB1-DE

Numéro de l'acte : 2023-09-DB1
Date de décision : lundi 25 septembre 2023
Nature de l'acte : DE
Objet : Versement d'une subvention à l'IUT de Metz pour l'organisation d'un hackathon
Classification : 7.5 - Subventions
Rédacteur : Catherine DELLES
AR reçu le : 28/09/2023
Numéro AR : 057-200039865-20230925-2023-09-DB1-DE
Document principal : 99_DE-1.pdf

Historique :

28/09/23 16:18	En cours de création	
28/09/23 16:19	En préparation	Catherine DELLES
28/09/23 18:04	Reçu	Catherine DELLES
28/09/23 18:05	En cours de transmission	
28/09/23 18:06	Transmis en Préfecture	
28/09/23 18:10	Accusé de réception reçu	